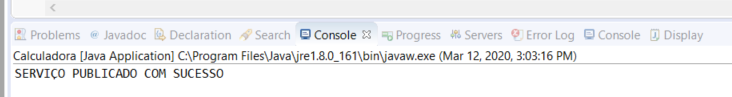
Para esse exemplo nós temos 4 Classes, cada uma com suas responsabilidades.

**Calculadora.java**

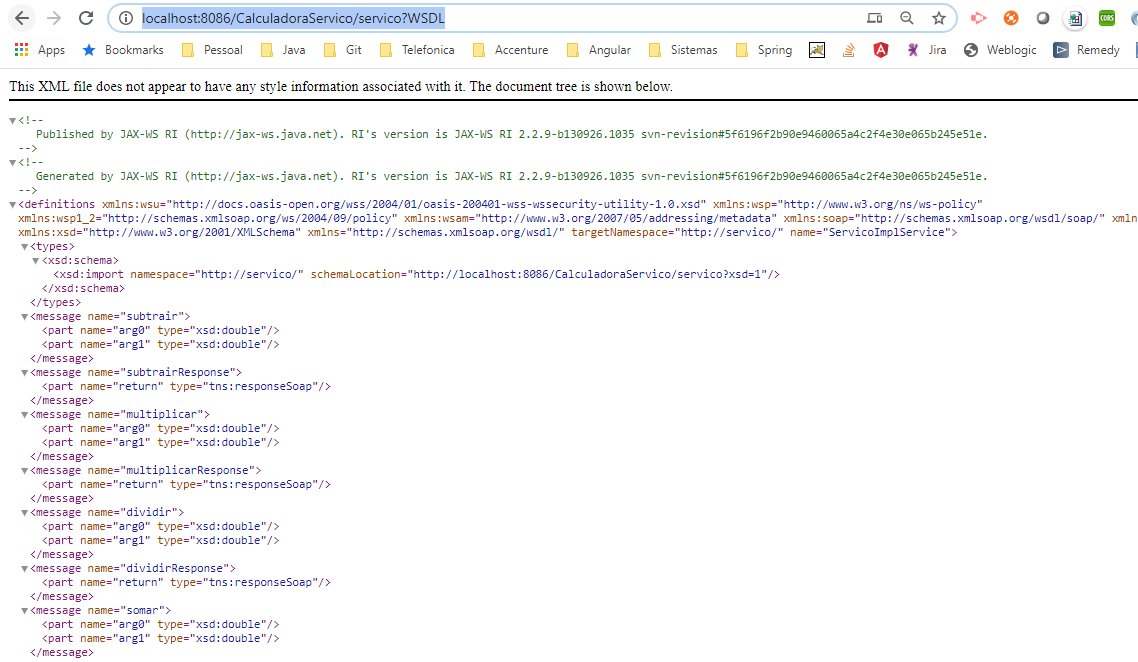
Aqui vamos publicar um enpoint na porta 8086 da máquina local.



Após executar a aplicação, nosso serviços estará exposto no endereço definido no endpoint.

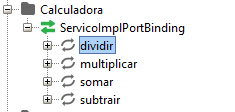


<http://localhost:8086/CalculadoraServico/servico?WSDL>



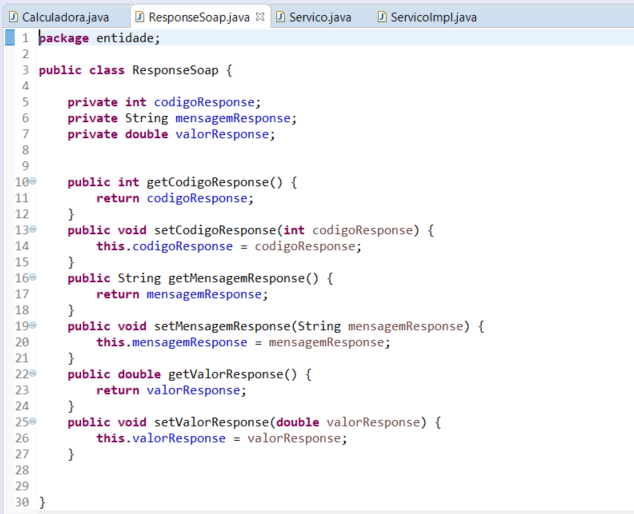
**Observação:** Lembrar de adicionar o “?WSDL” para encontrar o serviço publicado.

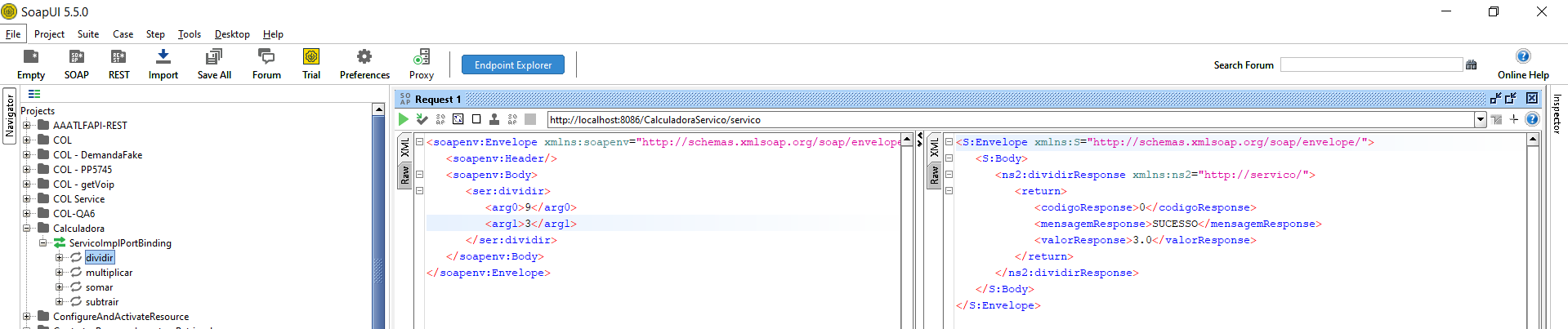
Importar WDSL no SoapUI



**ResponseSoap.java**

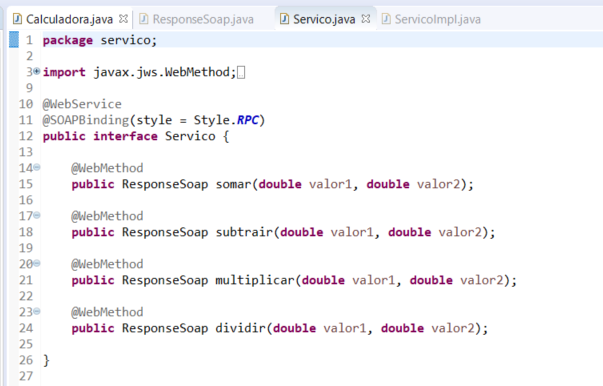
Classe que vai conter os campos da mensagem de Retorno

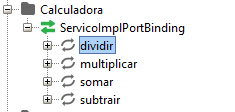




**Servico.java**

Classe que vai conter as anotações @WebService e @WebMethod. Será através dessas anotações que o serviço será criado com suas respectivas operações (somar, multiplicar, somar, dividir).





**Servico.java**



**CalculadoraClient.java**

Essa classe vai acessar o endpoint e chamar os serviços expostos e calcular os valores passados nos parâmetros.

